SEGA MANIA

SAMTA

Nº 3
R$ 2.80

A Primeira e Unica Revista de Games Sega do Brasil

MORTAL KOMBAT

TUDO SOBRE O FILME MAIS ESPERADO DO SÉCULO

REALIDADE VIRTUAL

SAIBA MAIS SOBRE ESSE MUNDO EM 3D

ON TV GAME OFF

CONFIRA:

SHINING FORCE

PITFALL
THE MAYAN ADVENTURE

SAMURAI SHODOWN

PROMOÇÃO

CONCORRA AGORA A UM KIT DA SEGA MANIA

MEGA DRIVE · SEGA CD · GAME GEAR · 32X

BRODAGEM

BRAD PITT

ROCK'N'ROLL

CAFÉ

RAVES

HQ

GENERAL

A melhor revista do Brasil e nenhuma explicação

Nº 11
R$ 3,90

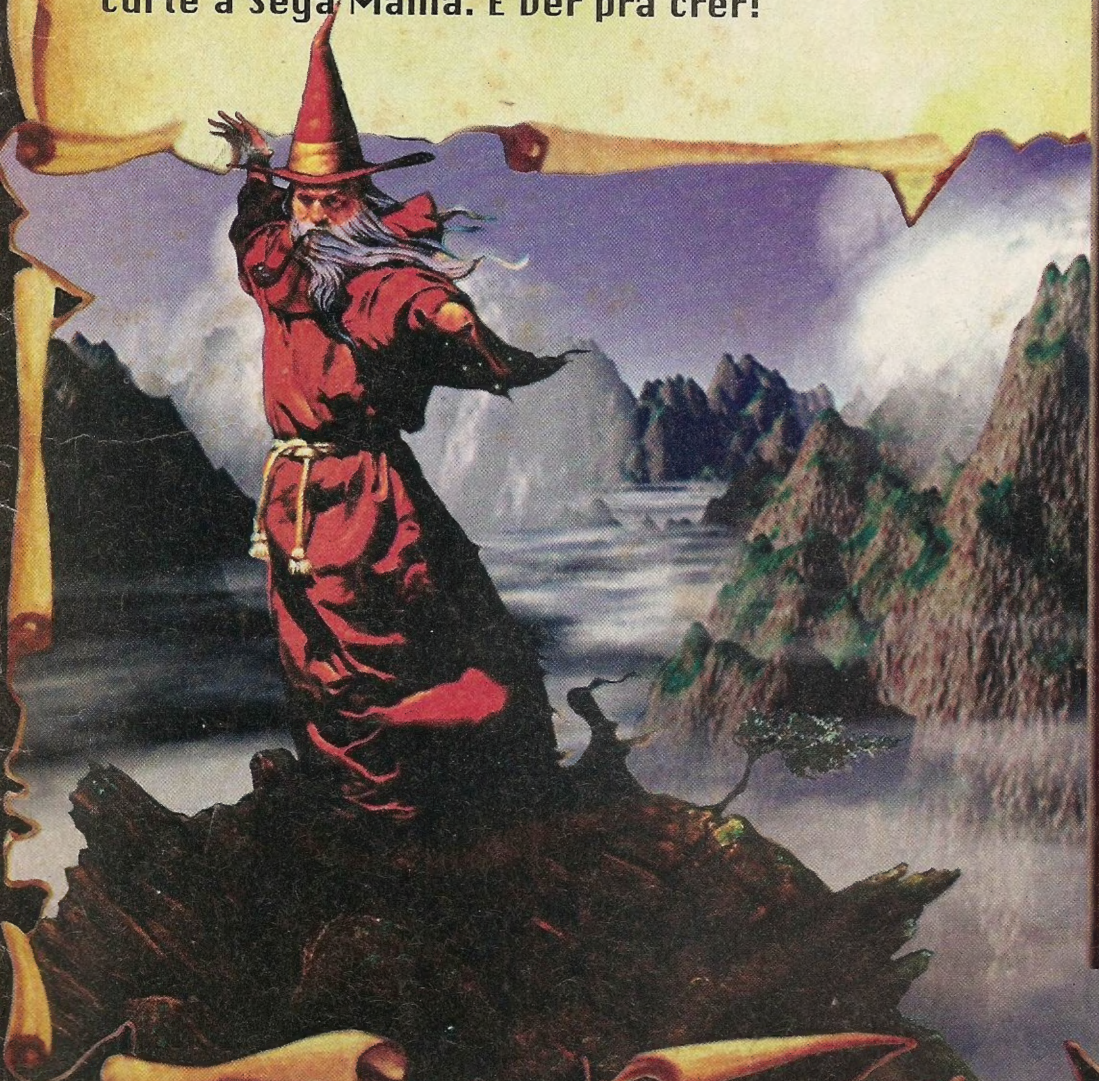
"EU ODEIO TODO MUNDO"

MIKE TYSON

ENTREVISTA EXCLUSIVA

BEM-VINDO!

As férias acabaram só que os games nunca entram em férias e continuam com força total. Por isso, a Sega Mania vem mais uma vez pra deixar você por dentro do mundo alucinante dos games. Esse mês detonamos todos os golpes de Samurai Shodown, considerado o melhor game de luta de 1993 chegando agora para os consoles domésticos, arrepiamos com A Morte e o Retorno do Super Homem, o maior herói de todos os tempos, mostramos as principais dicas de Pitfall, o antigo sucesso do Atari agora totalmente reciclado pro Mega Drive, e arrasamos com 29 personagens no Shining Force II, o RPG mais quente da temporada de verão. Não pense que para por aí, mostramos ainda as novidades no mundo da Realidade Virtual, as primeiras imagens do filme Mortal Kombat, que contará com Christopher Lambert no papel de Rayden, o deus do trovão, e muitos outros lançamentos escaldantes só para você que curte a Sega Mania. É ver pra crer!



SEGA MANIA

Nº 3 É UMA PUBLICAÇÃO DA NOVA SAMPA DIRETRIZ EDITORA EM PARCERIA COM A EDITORA ACME LTDA.

DIRETORES:
CARLOS CAZZAMATTA (SAMPA), ANDRÉ FORASTERI E ROGÉRIO DE CAMPOS(ACME).

COORDENADOR EDITORIAL:
MAURO MARTINEZ DOS PRAZERES.

REDAÇÃO:
ALEXANDRE BARROS DA SILVA.

ARTE/DIAGRAMAÇÃO
RENE ADUAN JR.
RODRIGO GARCIA DOMINGUES. (CIAN)

COLABORADORES:
CASSIO "TOOLS"
CARLOS MANN
SÍLVIA GIL SZARF
FABIANA "FABI"
ROBERTA"BÉ"
BRANDÃO & ALEXANDRE & EDSON
MAURÍCIO(GAME LAND)

PROJETO GRÁFICO E DESKTOP PUBLISHING:
CIAN GRAPHICS COMUNICAÇÃO VISUAL LTDA..

FOTOLITO:
TOP GRAFIA PRODUÇÕES GRÁFICAS COMÉRCIO IMPORTAÇÃO& EXPORTAÇÃO LTDA .

DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PARA TODO O BRASIL:
DINAP S.A
W. ROTH S.A.

NEWS HOT NEWS

REALIDADE VIRTUAL
A UM PASSO DO FUTURO

Atualmente a Realidade Virtual está invadindo diversas áreas, do cinema até a medicina. Agora será possível, para aqueles que possuirem um Mega Drive, sentir os incríveis efeitos dessa nova tecnologia. Isso não é um sonho, mas sim, uma realidade que está bem próxima de acontecer. As mesmas imagens virtuais vistas nos arcades e filmes, poderão ser controladas por você na sua própria casa. Vários sistemas virtuais estão sendo criados para o Mega Drive, sendo que o preço desses sistemas varia de $ 250 a $1000. Conheça os principais sistemas e o Virtual Sex ou Sexo Virtual, é isso aí, a Realidade Virtual está chegando.

VISOR VIRTUAL

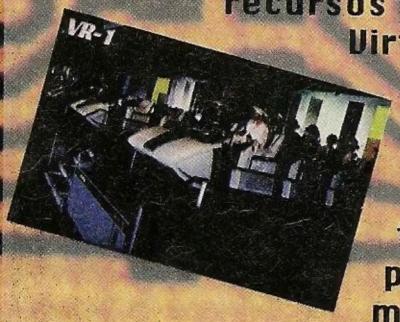
Esse visor, chamado de PDS (Personal Display System), está sendo feito por uma pequena companhia chamada Virtual I/O, e estará chegando para os sistemas domésticos no início deste ano. O acessório consiste em um par de óculos (sendo que cada óculos é uma lente), fones stereo, e um sistema de ajuste para a cabeça. Tudo isso deverá ser ligado ao Mega Drive. Uma vez conectado, você verá uma imagem inacreditável pois seu campo visual será incrível. Nos jogos que forem feitos para o PDS, será possível olhar em todas as direções. Se você acha que $400 é muito caro, você pode conseguir um produto sem a Habilidade 3D por $250, mas isso significa perder o mais importante e se eu fosse você, não marcaria bobeira. Existe ainda mais um grupo que está trabalhando com óculos virtuais. A RPI será a responsável por mais um desses aparelhos mas uma novidade é que o óculos da RPI será usado pelo Sega Channel, ou seja, os assinantes poderão jogar com efeitos de Realidade Virtual. Para ver mais detalhes sobre esse canal chocante, procure na sua Sega Mania Nº 1. Só mesmo o futuro vai dizer qual dos dois é o melhor, o óculos ou o capacete.

UNIDADE DE REALIDADE VIRTUAL

Cada Unidade Virtual vem com tudo o que você precisa para entrar nessa nova dimensão: um controle, um visor acoplado à cabeça, uma cabine de jogo (com barreiras de segurança para que você não saia correndo pela casa e bata a testa na parede) e o game Zone Hunter. Só que o preço de tudo isso é bem salgado. Se você quiser comprar esse moderno aparelho por $1000, é bom começar pedindo um aumento na mesada e juntar o dinheiro imediatamente.

Arcade Virtual

Novos games de arcades estão sendo desenvolvidos pela Sega, e muitos deles já possuem recursos de Realidade Virtual. Existirão simuladores com uma visão de 360º, jogos de tiro com sete pessoas ao mesmo tempo e muitas outras aberrações da natureza. É isso aí, essas máquinas chocantes estão mais próximas de serem lançadas do que você imagina.



SEXO VIRTUAL

Deixamos o mais quente por último. O Sexo Virtual também pode chegar até sua casa. Vamos dar um exemplo de um game desse gênero.

Nesse game, você terá que satisfazer os desejos de quatro mulheres, três virtuais e uma "real". Você precisará colocar aparelhos nas pernas e nos braços para que ocorra a interação. Haverá um total controle de como e onde tocar as garotas, cada uma delas com desejos sexuais diferentes. E por aí vai... Pena que esse game está sendo desenvolvido apenas para computadores, por isso não é certo o seu lançamento para consoles domésticos.

CONFIRA AS PRINCIPAIS NOVIDADES NO MUNDO DOS GAMES

Planos da Sega para o Ano Novo

Em 1995 a Sega pretende lançar mais de 100 títulos para o 32 X e 120 para o Mega Drive. A linha de esportes vai ficar mais forte do que nunca, com a ajuda de Virtua Racing Deluxe, Motocross e muitos outros para o 32 X. Haverá ainda uma expansão dos arcades da Sega com aproximadamente 50 mini parques nos Estados Unidos. Isso sem contar os planos para o Saturn que em breve estará sendo lançado por aqui.

Brutal Paws of Fury

Brutal é o game de luta que pode ser jogado por qualquer membro da família. Se você gosta de games de luta, mas não pode comprar jogos violentos porque a mamãe não deixa, esse é o cart ideal para você. Os personagens com que você luta são animais de verdade. Eles variam de uma raposa, até um crocodilo. Os gráficos são excelentes e existe uma inovação, para que você possa executar certos golpes especiais, será preciso acumular experiência durante as lutas assim como nos RPGs.

Clay Fighter

Clay Fighter, um cart com 16 Megas de memória, está sendo lançado para Mega Drive. Os bonecos de massa mais famosos como Mister Frosty, Ickybod Clay e muitos outros, poderão dar socos, chutes e muitos golpes especiais nesse cart hilariante. A animação é bem parecida com a daqueles filmes de bonequinhos, ou seja, é muito legal. Se você ainda não viu, corra atrás, você não vai se decepcionar.

Ristar

Com 16 Megas de memória, esse game apresenta um novo personagem. Ristar é uma estrela que precisa viajar por sete planetas para tentar restaurar a paz e libertar seu pai, que foi capturado por Geedy, o terrível pirata do espaço. Para cumprir essa missão, Ristar terá que escalar paredes, nadar, se pendurar, pular e fazer todas as outras coisas que você sempre vê em games como Sonic. Vale a pena conferir.

Power Instinct

Um novo game de luta direto dos fliperamas. Power Instinct é bem parecido com Street Fighter II, inclusive nos 16 Megas de memória, e conta com uma grande variedade de lutadores, movimentos mortais e combinações incríveis.

A animação dos personagens é demais e os cenários são bem realistas. Jogando com um amigo você poderá escolher entre oito personagens bem diferentes uns dos outros. Um game bem legal, sem dúvida.

Frankenstein

Parece que Frankenstein para Sega CD será lançado simultaneamente com o filme nos States. Nesse game você vai controlar o personagem interpretado por Robert De Niro, e viver todas as cenas do filme e que não faziam parte da história. Um exemplo disso é a luta de Frankenstein com o seu criador. Esse game combinará luta e aventura com mais destaque para o segundo estilo de games. É isso aí, cinema e videogames cada vez mais unidos.

TOP TEN

MEGA DRIVE

1 - SONIC & KNUCKLES;
2 - MORTAL KOMBAT II;
3 - SHINING FORCE II;
4 - MAXIMUM CARNAGE;
5 - BEAVIS & BUTT-HEAD;
6 - THE INCREDIBLE HULK;
7 - POWER RANGERS;
8 - BATTLETECH;
9 - SUPER STREET FIGHTER II;
10 - EARTHWORM JIM

SEGA CD

1 - HEART OF THE ALIEN;
2 - EYE OF THE BEHOLDER;
3 - VAY;
4 - BRUTAL: PAWS OF FURY;
5 - TOMCAT ALLEY;
6 - DUNE;
7 - REBEL ASSAULT;
8 - DRAGON'S LAIR;
9 - HEIMDALL;
10 - RISE OF THE DRAGON

GAME GEAR

1 - MORTAL KOMBAT II;
2 - ALADDIN;
3 - STAR TREK: ADVENCED TUTORIAL;
4 - PINBALL DREAMS;
5 - THE JUNGLE BOOK;
6 - NBA JAM;
7 - X MEN;
8 - ECCO THE DOLPHIN;
9 - SONIC CHAOS;
10 THE INCREDIBLE HULK

MORTAL KOMBAT II

Mega Drive

Opções Secretas - Na tela de apresentação, entre no Options e coloque o cursor na palavra DONE. Agora aperte o Direcional para a Esquerda, Baixo, Esquerda, Direita, Baixo, Direita, Esquerda, Esquerda, Direita, e Direita. Você acaba de acessar o Test Modes, uma nova tela de opções.

ECCO THE TIDES OF TIME

Mega Drive

Tela Secreta de Opções - Em qualquer ponto do game, Gire o golfinho fazendo com que ele olhe para a sua cara. Nesse momento pause e faça a sequência: A, B, C, B, C, A, C, A, B. Você poderá escolher fases, manter o sonar sempre no poder máximo, e muito mais.

TAZMANIA 2

Recarregar Energia - Logo que aparecer SEGA, controle 1 e ao mesmo tempo, B e C no todos os botões você ouvirá um som que apareça a tela de opções, comece a pause o game e aperte o Botão A.

EARTH WORM JIM

Mega Drive

Totalmente Armado - Pause o jogo e faça a sequência: A, B, B, B, C, A, C, C. Você ficará armado com as melhores armas.

Road Rash

Game Gear

Password - Comece na quinta fase e com a melhor moto a Diablo 1000. Para isso use o seguinte Password: 0000 0DQTO 15AUS 574AE.

DOOM

Mega 32 X

Invencibilidade - Durante o jogo, aperte START, X, Z, MODE, e para Cima, tudo isso ao mesmo tempo. Para que essa dica funcione é preciso ter o controle de seis botões.

CHUCK ROCK II

Mega Drive

Pular Fases - Pause o game e faça a sequencia: B, A, Direita, A, C, Cima, Baixo e A. Se você fez certo, o jogo vai sair do pause. Para pular as fases pause novamente, segure o Botão A e aperte o Direcional para a Direita.

MICKEY MANIA

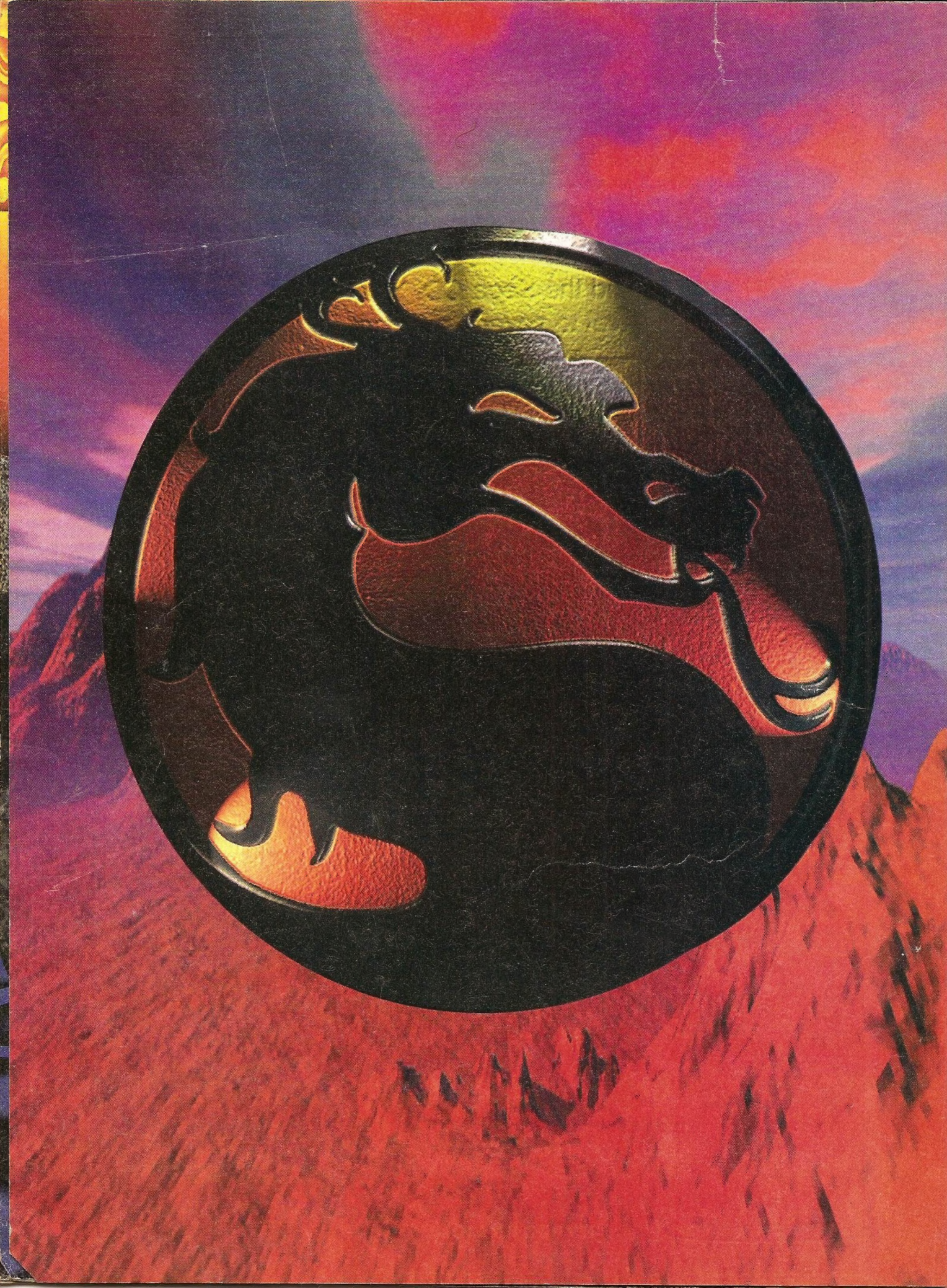
Mega Drive e Sega CD

Seleção de Fases - Vá para a tela de opções e entre no Sound Test. Na frente da palavra Music selecione CONTINUE, da palavra FX selecione APPEAR, e da palavra Speech selecione THINK. Para o Sega CD faça o mesmo procedimento, colocando apenas TAKE THAT na frente da palavra Speech. Agora mova o lápis para a palavra EXIT e segure o Direcional para a ESquerda por cinco segundos. Se funcionou, você vai ouvir um som e poderá escolher fases.

COOL SPOT

Mega Drive

Opções Secretas - Entre na tela de opções e aperte: A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C e C.



Mortal Kombat The Movie

Luzes... Câmeras... Porradas. Saiba tudo sobre Mortal Kombat um dos filmes mais animais do ano.

Prepare-se. Mortal Kombat está explodindo nos arcades, além do mais, parece que já está sendo feita a terceira edição do game mais violento da galáxia. Virando a página anterior, o filme desse incrível game vai detonar nos cinemas de todo o mundo em "Maio desse ano". A translação de games para filmes não deu muito certo com Super Mario Bros. Pra falar a verdade, foi um fracasso total na telona e no vídeo, dando prejuízo pra muita gente. Mas com o lançamento de Street Fighter II e logo em seguida Mortal Kombat, fica na cara que Hollywood ainda não desistiu. De fato, quatro estúdios estavam disputando, com unhas e dentes, os direitos sobre o filme, mas quem ganhou no final das contas foi a New Line Cinema, que inovou com a produção do filme "O Maskara", no que diz respeito aos efeitos especiais.

O elenco tem como ator principal Christopher Lambert (mais conhecido pelos filmes do Highlander, A Fortaleza e Face a Face com o Inimigo), que fará o papel do misterioso Rayden o Deus do Trovão. Podemos dizer que não é a primeira vez que Rayden aparece nos filmes, provavelmente os produtores de Mortal Kombat se basearam na sua primeira e última aparição, que aconteceu no filme "Aventureiros do Bairro Proibido" onde era um dos capangas do chefão. Pulando algumas páginas para o presente, outros atores que farão parte do elenco serão: Talisa Soto como Kitana, Bridgette Wilson (O último grande herói) como Sonya Blade, Robin Shou como Liu Kang, Trevor Goddard como Kano e outros que você saberá a seguir.

O gênio que está por trás desse filme mortal é o produtor executivo Larry Kasanoff. Seus créditos incluem Terminator 2 e True Lies, ambos com Arnold Schwarzenegger, entre muitos outros, por isso, as esperanças em relação ao seu novo filme são enormes, principalmente se levarmos em conta a ação constante e utilização de efeitos especiais. Além disso, o fato de que Mortal Kombat II para fliperama deu um lucro de $50 milhões na primeira semana de lançamento, significa que esse filme tem lucro quase garantido. Isso nos leva a pensar uma coisa. Essa ninharia foi suficiente para ultrapassar o lucro obtido no mesmo período por filmes como O Maskara, True Lies, Forrest Gump, e O Rei Leão, ou seja, será que o mundo dos games vai deixar o mundo dos filmes vendo estrelas? Apenas o tempo pode dizer se a versão filmada de Mortal Kombat vai dar certo ou não.

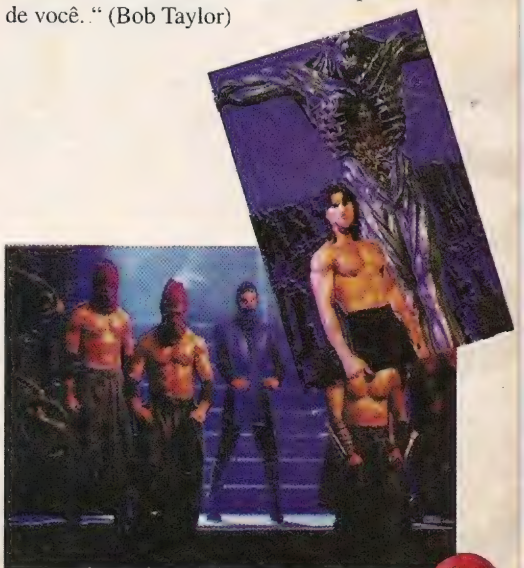
QUENTINHAS DIRETO DO ELENCO

" Você verá no filme tudo o que você gosta dos games "Mortais" tirando apenas uma parte da violência. Um filme que tivesse o nível de violência do game, teria muitos problemas de censura como é o caso da Inglaterra. Além do mais, o que será visto no filme, será mais espetacular, mais excitante, e mais interessante do que qualquer coisa que você já tenha visto. Na vida real, Van Damme ganharia de Christopher Lambert, mas em matéria dos dois últimos filmes, ambos tem chance de vencer. " (Larry Kasanoff, produtor executivo)

" Mais três atores de bandeja pra você. Shang Tsung será feito por Cary-Hiroyuki Tagawa, Johnny Cage será encarado por Linden Ashby, e finalmente Goro que vai criar vida com os esforços de Tom Woodruff e Alec Gillis, responsáveis pelos efeitos dos filmes Alien (o 8º passageiro, etc,) e o recente Wolf (com Jack Nicholson). Mesmo que Rayden seja o ator principal, seu maior concorrente a Oscar será o monstro de quatro braços. Quem vencerá, a técnica ou a tecnologia, eu pessoalmente aposto mais na técnica do Deus da eletricidade. " (Bob Taylor)

" Eu estarei mau vestido como no game, mas obviamente o meu personagem é um dos mais ferrados. Mesmo se fosse cercado por vinte Barakas, nenhum deles conseguiria me tocar. " (Christopher Lambert)

" A história você verá no cinema, por isso vamos dar apenas uma pista. Rayden, Sonya, Liu Kang e Johnny Cage terão que derrotar Goro. Veja mais detalhes no cinema mais perto de você. " (Bob Taylor)



SAMURAI SHODOWN

Samurai Shodown é o mais novo game de luta que vem com 24 Megas de memória. A novidade é que agora é possível jogar com Amakusa, o último chefe desse game(que mamata). Amakusa tomou o lugar de Earthquake, e realmente não se perdeu nada. As cenas de apresentação da história foram cortadas e no lugar delas, aparecem retângulos com a fala dos personagens, mas isso já acontece na própria tela de luta logo após a derrota do seu oponente. O pessoal que elaborou o cartucho fez o que pode, retirou o efeito de zoom e o game perdeu um pouco do charme. Mas poder jogar com personagens maiores serve de consolo. É claro que a falta do zoom não é um motivo para jogar o cartucho no lixo, considerando a memória do cartucho e a capacidade do Mega, até que esse game está bem feito. Os gráficos e a música estão legais, não ficando atrás dos outros consoles. Confira os golpes desse game:

COMANDOS

Todos os tipos de controles.
Botão A - Espadada Fraca
Botão B - Espadada Média
Botão C - Espadada Forte

Controle de seis botões.
Botão X - Chute Fraco
Botão Y - Chute Médio
Botão Z - Chute Forte

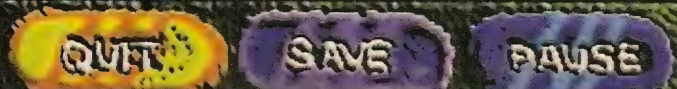
Controle de três botões.
Botões A + B - Chute Fraco
Botões B + C - Chute Médio
Botões A + C - Chute Forte

HAOHMARU

Idade - 25
Terra Natal - Musashinokuni, Japão
Ciclone Slash - Baixo, Frente + Espadada
Crescent Moon Slash - Frente, Baixo, Frente + Espadada

NAKORURU

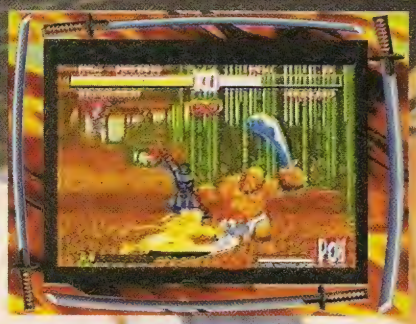
Idade - 17
Terra Natal - Hokkaido, Japão
Annu Mutsube - Trás, Baixo + Espadada.
Lela Mutsube - Baixo,



Frente + Espadada
Amube Yatoro - Frente, Baixo, Trás + Espadada
Mamahaha Flight - Baixo, Trás + Chute Fraco
Kamui Mutsube - Enquanto estiver voando, aperte Espadada ou Chute

UKYO TACHIBANA

Idade - 24
Terra Natal - Onii, Japão
Snowfall Slash - Baixo, Trás + Espadada
Swallow Swipe - Durante o pulo: Trás, Baixo, Frente + Espadada



JUBEI YAGYU

Idade - 39
Terra Natal - Japão
Geyser Thrust - Baixo, Frente + Espadada
Tsunami Saber - Frente, Baixo, Frente + Espadada
Saber Thrash - Aperte qualquer botão de Espadada rapidamente

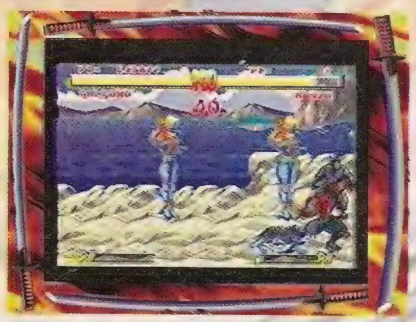
GALFORD

Idade - 20
Terra Natal - São Francisco, EUA
Plasma Blade - Baixo, Frente + Espadada (12)
Rush Dog - Baixo, Trás + Espadada (13)
Machine Gun Dog - Baixo, Trás + Chute Fraco

Diving Dog - Baixo, Trás + Chute Médio
Head Strike - Próximo ao inimigo: Frente, Baixo, Frente + Chute
Ninja Teleportation - Frente, Trás, Baixo, Frente + Chute Fraco

CHARLOTTE

Idade - 27
Terra Natal - Versailles, França
Splash Fount - Aperte qualquer botão de Espadada rapidamente
Power Gradation - Trás, Baixo, Frente + Espadada



WAN FU

Idade - 35
Terra Natal - Nanking, China
Thunder Bomb - Baixo, Trás + Espadada
Whirwing - Frente, Baixo, Frente + Espadada

KYOSHIRO SENRYO

Idade - 30
Terra Natal - Edo, Japão
Whirlwind Fan - Baixo, Trás + Espadada
Jumping Lion - Baixo, Trás + Chute
Twirling Flame - Trás, Baixo, Frente + Espadada
Wheel of Blood Smoke - Durante o pulo: Baixo + Espadada

TAM TAM

Idade - 19
Terra Natal - Green Hell
Moora Gaboora - Baixo, Frente + Espadada
Paguna Dios - Baixo, Trás + Chute
Ahow Gaboori - Frente, Baixo, Trás + Espadada

GENAN SHIRANUI

Idade - 26
Terra Natal - Devil island, Japão
Poison Cloud Puff - Direcional para Baixo, Frente + Espadada
Slaughter House - Direcional para Frente, Baixo, Frente + Espadada

AMAKUSA

Idade - ?????
Terra Natal - ?????

HANZO HATTORI

Idade - 34
Terra Natal - Dewa, Japão
Flying Spikeball - Direcional para Baixo, Frente + Espadada
Shrike Dash - Próximo do inimigo: Direcional para Frente, Baixo, Frente + Chute
Ninja Shadow Replicates - Direcional para Frente, Trás, Baixo, Frente + Espadada
Ninja Teleportion - Direcional para Frente, Baixo, Trás + Chute Fraco
Fire Demon - Baixo, Trás + Espadada
Teleportation - Baixo, Frente + Espadada

Mega Drive

SHINING FORCE II

Um ladrão rouba as jóias sagradas que lacravam o portal para o mundo da escuridão. Conclusão, os demônios invadem as cidades e você precisa acabar com essa festa. Você é BOWIE, um dos alunos de Sir Astral, o velho feiticeiro que ensina as técnicas secretas da magia e da espada. Sua missão é recuperar as duas jóias e reunir guerreiros para derrotar Zeon, o rei dos demônios. Mas, antes de encontrá-lo, você terá que viver muitas aventuras. Os gráficos são razoáveis, a música é bem legal e o game é da hora. Não vá achando que você vai tirar de letra porque para terminá-lo será preciso alguns dias de jogo. Veja os 29 personagens que nós descobrimos, o último chefe e uma dica chocante. Se você encontrar mais algum personagem (ou tiver alguma dúvida), mande uma carta para o nosso novo endereço, isso porque em uma revista importada e conceituada, disseram que "SF II" tinha 28 personagens, tremendo vacilo. Veja os 29 exclusivamente na Sega Mania.

COMANDOS

Botão A - Confirma opções, abre janela de opções.
Botão B - Cancela opções, faz aparecer um cursor durante a batalha.
Botão C - Confirma opções, abre janela de opções, vasculha lugares e conversa com as pessoas.

ULTRA TIP

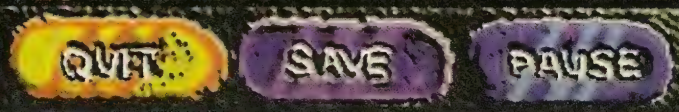
Configuration Mode - Logo que aparecer a palavra SEGA, faça rapidamente a sequência: Cima, Baixo, Cima, Baixo, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, Cima, Direita, Baixo, Esquerda, Cima e B. Se der certo, você ouvirá uma música.

Agora, aperte e segure START e escolha se você vai começar ou continuar. A tela de configuração aparecerá, e das várias opções, a mais legal é poder controlar os inimigods. Aproveite.

PERSONAGENS

Antes de ler, entenda bem o que é promoção. Quando um personagem chega no nível 20 de experiência, ele pode ser promovido em qualquer igreja a uma classe mais alta, e assim, pode usar armas e magias mais poderosas.

Existem personagens que podem ser promovidos a uma classe mais alta que o normal, para isso, é preciso encontrar certos itens especiais. Lembre-se de que os personagens só podem ser promovidos uma vez. Por isso, as vezes é melhor não promovê-los até encontrar esses itens. Existe também personagens que não podem ser promovidos, o jeito é se conformar.



BOWIE

- É o líder do grupo, ou seja, é o personagem que você controla. Sua arma é a espada e suas magias são BOLT (trovão) e EGRESS (tranporta todo o grupo para a última igreja em que você gravou). Começa no ranking de Swordsman e pode ser promovido até Hero.

SARAH

- É um duende. Ela é sua amiga desde a infância. Sua maior habilidade é recuperar a vida perdida dos membros do grupo. Suas magias são: HEAL (recupera a vida), BLAST (ataque com ventos), DETOX (antídoto contra venenos) e SLOW (diminui a agilidade e a defesa do inimigo). Começa no ranking de Priest e pode ser promovida até Vicar ou Master Monk só dependendo de você encontrar a Vigor Ball.

CHESTER

- É um poderoso guerreiro e mestre nas técnicas de luta com a lança. Esse centauro começa no ranking de Knight e pode ser promovido até Paladin ou Pegasus Knight se você encontrar um item especial.

JAHA

- É um anão capaz de usar machados. Além de possuir um ótimo poder de ataque, possui uma grande defesa. Ele começa no ranking de Warrior e pode ser promovido até Gladiator ou Baron se você possuir o Warrior Pride.

KAZIN

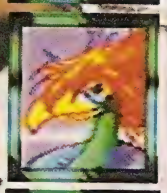
- É um duende que possui poderosas magias. Suas magias são: BLAZE (fogo), MUDDLE (confunde o inimigo), DISPEL (impede que o inimigo use magia contra você) e DESOUL (tira a alma do inimigo destruindo-o de uma só vez). Começa no ranking de Mage e pode ser promovido até Wizard ou Sorcerer se você encontrar o Secret Book. Como Sorcerer, KAZIN pode aprender quatro novas magias de ataque: DAO, APOLLO, NEPTUN e ATLAS.

SLADE

- Esse é o rato gigante que roubou as duas jóias sagradas. Ele se une a você para consertar o grande erro que cometeu. Começa no ranking de Thief e pode ser promovido até Ninja. Depois de ser promovido ele recebe as magias: KATON (fogo) e RAIJIN (trovão).

?????

- Essa tartaruga não tem nome. Para conseguir mais um amigo é só dar um nome para ela. É o personagem que possui a maior resistência a ataques e a menor quantidade de Hit Points. Boa para enfrentar os inimigos que não tenham magias de ataque. Começa no ranking de Tortoise e pode ser promovida até Monster.



PETER

- É o último dos Phoenixes, uma ave lendária que pode renascer das próprias cinzas. Seu ponto forte é que ele pode voar, não existindo barreiras para o seu alcance. Começa no ranking de PHOENIX e quando é promovido torna-se mais poderoso.

MAY

- É uma centaura que pode usar armas de longo alcance. Começa no ranking de Ranger e pode ser promovida até Bow Knight.

GERHALT

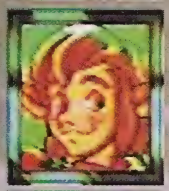
- É um homem lobo que possui um ótimo ataque e uma boa resistência. Começa no ranking de Wolfman e pode ser promovido até Wolf Baron.

LUKE

- Esse homem pássaro pode voar como PETER, só que é mais fraco e com menos movimentação. Começa no ranking de Birdman e pode ser promovido até Bird Battler.

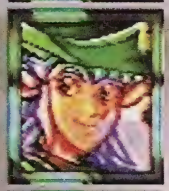
ROHDE

- É um velho arqueólogo que possui ataques a longa distância. Seu único problema é que não pode ser promovido. Sua classe é a de Brass Gunner.



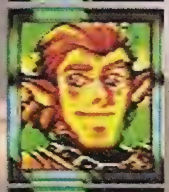
RICK

- É o mais fraco de todos os centauros. Pode ser promovido de Knight para Paladin ou Pegasus Knight com um item especial.



ELRIC

- É um arqueiro, por isso possui um bom ataque de longa distância. Começa no ranking de Archer e pode ser promovido até Sniper ou Brass Gunner se você possuir o Silver Tank.



ERIC

- Depois da MAY é o mais forte de todos os centauros. Começa no ranking de Knight e pode ser promovido até Paladin ou Pegasus Knight, com um item especial.

KARNA

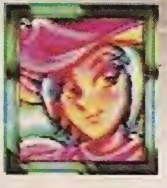
- Como SARAH, sua maior habilidade é recuperar a energia dos personagens (Hit Point). Suas magias são: HEAL (recupera a vida), BLAST (furacão), BOOST (aumenta a defesa e a velocidade dos personagens que estão mais próximos) e AURA (recupera a vida de vários personagens). Começa no ranking de Priest e pode ser promovida até Vicar ou Master Monk se você tiver a Vigor Ball.

RANDOLF

- Esse guerreiro se destaca por sua usar machados e pela sua grande resistência. Começa no ranking de Warrior e pode ser promovido até Gladiator ou Baron com o Warrior Pride.

TYRIN

- Possui as mesmas magias que KAZIN. Começa no ranking de Mage e pode ser promovido até Wizard ou Sorcerer, se você possuir o Secret Book. Como Sorcerer, ele aprenderá as magias: DAO, APOLLO, NEPTUN e ATLAS (todas para atacar o inimigo).



JANET

- É a namorada de ELRIC, também é ótima para ataques a longa distância. Começa no ranking de Archer e pode ser promovida até Sniper ou Brass Gunner com o Silver Tank.

HIGINS

- Um velho e fraco centauro. Começa no ranking de Warrior e pode ser promovido a Gladiator ou Baron, se você possuir o Warrior Pride.

JARO

- É o único Pegasus Knight do grupo. JARO tem a capacidade de voar como PETER e LUKE. Não pode ser promovido.

GYAN

- Também pode usar machados. Começa no ranking de Warrior e pode ser promovido a Gladiator ou Baron se você encontrar o Warrior Pride.

TAYA

- É uma poderosa feiticeira, não pode ser promovida. Sua classe é Sorcerer e suas magias são: DAO, APOLLO, NEPTUN e ATLAS.

FRAYJA

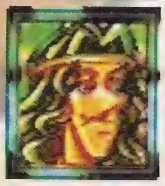
- É o melhor personagem para recuperar a vida dos membros do grupo. Não pode ser promovido além da sua classe inicial de Vicar. Suas magias são HEAL (recupera a vida), DETOX (antídoto contra venenos), AURA (recupera a vida de vários personagens) e ATTACK (aumenta o ataque dos personagens).

SHEELA

- Começa como Master Monk e não pode ser promovida. Suas magias são: HEAL (recupera a vida), BLAST (ataque com ventos), BOOST (aumenta a defesa e a velocidade dos personagens que estão mais próximos) e MUDDLE (confunde o inimigo).

ZYNK

- Sua classe inicial é de Robot e não pode ser promovido. Possui um bom ataque e defesa razoável. Só que sua movimentação é uma das piores.



CHAZ

- Começa como Wizard e não pode ser promovido. Suas magias são: BLAZE (fogo), FREEZE (gelo), BOLT (trovão) e DISPEL (impede que o inimigo use magia contra você).

LEMON

- É um Red Baron que tem como arma a espada. Possui um ótimo ataque, mas sua defesa não é tão boa assim. Não pode ser promovido.

CLAUDE

- É um gigante de pedra. Possue ataque e defesa excelentes. Começa como Golem e não pode ser promovido.

THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

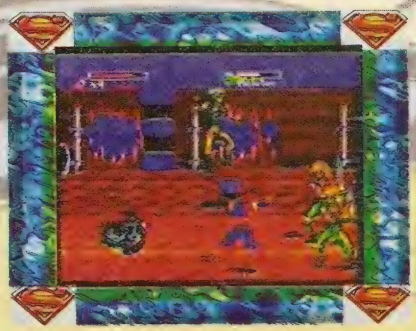
Superman ataca no Mega Drive num cartucho com 16 Megas. Possui dez fases que mostra desde a morte até a ressurreição do maior herói de todos os tempos. Se você não está ligado maior história do século, ou não teve a chance de saber como tudo aconteceu, vale a pe conferir neste game, pois o melhor de tudo é a trama, que segue a mesma linha das histór em quadrinhos. Você poderá jogar com o verdadeiro Super Homem, ou com qualquer um d quatro substitutos (Erradicador, Steel, Super Boy e Cyborg). Os gráficos são razoáveis, o son a dificuldade ficam devendo. Mesmo assim o jogo se salva, porque é legal jogar com os cin Super Homens. Aí vão as dicas.

COMANDOS

Botão A - Raios.
Botão B - Socos.
Botão C - Pulos, para voar aperte duas vezes.
Botões A+B ou Y - Golpe Especial.

SIEGE OF UNDERWORLDERS

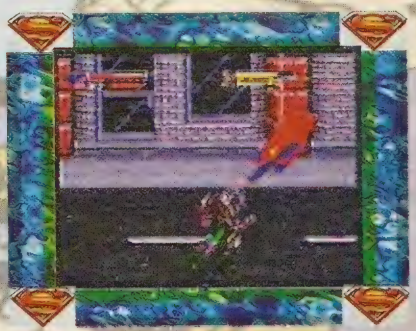
O primeiro chefe desse game é Clawster, um monstro com unhas afiadas. É só dar alguns socos e ele estará acabado.



DOOMSDAY IN METROPOLIS

Jogue os inimigos na parede para encontrar itens escondidos. Para isso, agarre-os e e aperte o Direcional para Cima + Botão de Soco.

Apocalypse vai aparecer duas vezes nessa fase. Para acabar com ele, use os socos aéreos e fique ligado para não ser encurralado.



ASSAULT ON CADMUS

O chefe dessa fase é essa sentinela. Ataque-a quando ela estiver sem a proteção das esferas e não haverá problemas.

THE LAST SON OF KRYPTON

Você passa a jogar com o Erradicador e terá que enfrentar Steel como chefe. Use as voadoras e vença essa briga.

AMBUSH AT COAST CITY

Você continua jogando com Erradicador e terá que vencer o Cyborg. Derrote-o com voadoras e golpes especiais.

THE METROPOLIS KID

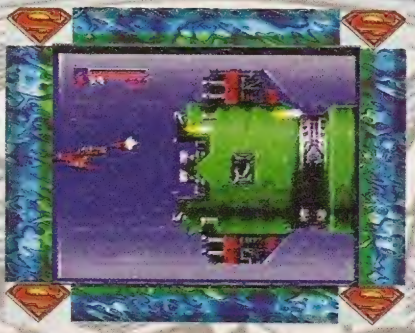
Controlando o Super Boy, seu adversário será novamente o Cyborg. Com os socos aéreos ele não vai durar por muito tempo.

STEEL REIGN

Não esqueça de jogar os inimigos nas paredes para encontrar itens escondidos e recuperar as forças de Steel.

METROPOLIS: GROUND ZERO

Jogando pela última vez com Super Boy, você terá que destruir esse míssel que está ameaçando Metrópolis.



THE ENGINE'S CORE

Você volta a jogar com Steel e o chefe dessa fase é essa cabeça computadorizada. Acabe primeiro com os canhões e depois destrua o robô. Bico.

THE RETURN OF SUPERMAN

Super Homem volta com força total, comece destruindo esses círculos para que os inimigos parem de aparecer. Jogue qualque um e os círculos serão detonados.

Pela última vez será preciso dar uns socos no Cyborg. Detone com os golpes especiais e curta o final desse game.

MEGABOX

GRÁFICOS	8
SOM	6
JOGABILIDADE	7
DIFICULDADE	6
DIVERSÃO	7
MÉDIA	7

Mega Drive

PITFALL

THE MAYAN ADVENTURE

Do Atari para o Mega Drive Pitfall ressurge das cinzas e do esquecimento para arrasar num cart com 16 Megas. Neste game você é o novato Harry Jr., o filho do pré-histórico herói original. Sua missão é nada mais nada menos que, salvar seu pai que foi raptado pelo espírito maligno de um guerreiro Maia. Ao todo são dez fases para explorar e testar as suas habilidades, nessas fases você encontrará desde leopardos, crocodilos, esqueletos e inimigos pentelhos, até velhos amigos do antigo Atari, feitos só pra testar a sua paciência. Sua principal arma é o chicote, mas você ainda pode contar com bombas, bumerangues e pedras. Os gráficos são bem feitos, a música foi muito bem escolhida, dando até a sensação de se estar realmente em templos Maias, e a movimentação de Harry é perfeita, bem no estilo do Alladin. Se você é fã do famoso Indiana Jones, você não irá se decepcionar com o seu primo distante. Vale a pena dar uma olhada com bastante carinho e relembrar das suas tardes perdidas na frente de um Atari jogando pitfall. Cuidado fique sempre de olho aberto, porque para a nossa desgraça o cart não possui password. Confira algumas dicas desse game.

COMANDOS

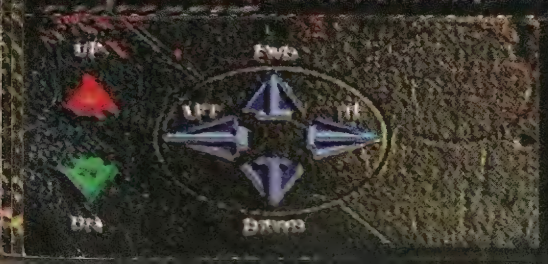
Botão A - Tiros
Botão B - Pulos
Botão C - Chicotada
Botão C + Direcional para Baixo - Harry se deita no chão e consegue passar por lugares estreitos.

ITENS

Anel de Diamante - 10
Barra de Ouro - 5
Barra de Prata - 2
Moeda de Ouro - 1
A cada 50 pontos ganha-se um continue.
1 UP - Vida
Coração - Recupera a energia.
Pimenta - Aumenta a altura dos pulos.
Ampulheta - Paralisa os inimigos.

ARMAS

Explosivos - A melhor arma do game, guarde-os para os chefes.
Boomerang - Não tão bom quanto as pedras, mas são eficientes.
Pedras - Use-as para destruir inimigos fracos.



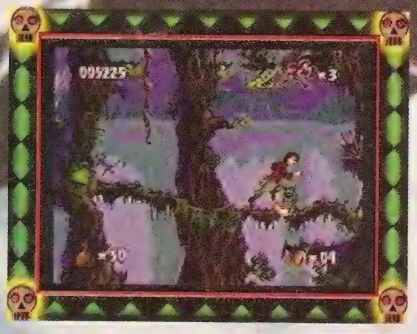
FASE 1 - THE JUNGLE

Essa areia movediça te lembra alguma coisa. Tome cuidado para não ser enterrado vivo. Vale a velha, espere que o buraco

se feche e então passe correndo.

Fique ligado nesses marcadores de tela, eles indicam o caminho certo que você deve seguir.

Use esse cipó elástico para



seguir em frente, aperte o botão de pulo para que ele jogue você para cima.

Esse Leopardo é o chefe dessa fase, destrua-o com o arsenal de bombas que você juntou, passe depois para os bumerangues e em último caso, use as pedras.

Pule o tempo todo para não ser atingido.

FASE 2 - XIBALBA FALLS

Pegue essa pimenta para que a altura de seus pulos aumente e assim você consiga pegar essa vida. Mas cuidado, os super pulos duram pouco tempo.

FASE 3 - TAZAMUL MINES

Destrua esse barril com uma pedra, mas fique ligado para não ser atingido pela explosão, assim o caminho para uma fase especial se abrirá. Dentro dela siga a sequência das alavancas, para isso espere que o computador mostre a sua combinação e então repita-a, se você errar, já era. Conforme você acerta vão caindo prêmios, desde uma moeda de ouro até uma vida.

Quando encontrar essas cordas use-as para alcançar uma vida que está escondida no alto da tela a direita.

FASE 4 - LOST CITY OF COPAN

ULTRA TIP

Você não está tendo uma miragem, e nem tomou algo do tipo proibido por lei, esse é mesmo o escorpião do Atari que aparece logo no começo dessa fase. E ele não está aí de graça. Siga pela fase e quando encontrar as primeiras plataformas, pule da que estiver mais situada a esquerda. Você caíra no local em que está o velhaco . Destrua-o e entre na porta ao lado. Outro ancião vai pedir pra morrer, agora

pule na teia escondida a esquerda e você será lançado para a "melhor" parte de todo o jogo, uma fase secreta onde poderá jogar nada mais nada menos do que o pré-histórico Pitfall de Atari e relembrar os velhos tempos de fralda.

Destrua esses vasos para encontrar alguns itens importantes, como vidas, ou inimigos escondidos (ratos e morcegos).

Agora você deve vencer dois Leopardos ao mesmo tempo, e não é mole não. Use as bombas e fique no meio dos dois, assim eles tentarão te atacar ao mesmo tempo, mas se você pular passarão por baixo na maior tranquilidade. Quando um dos leopardos pular em alguma das plataformas, pode parar de tremer nas bases pois ele ficará parado por algum tempo. E se você for esperto, vai aproveitar para destruir o que ficou embaixo, para que, no momento em que o outro voltar, o problema esteja reduzido à metade e seja bem mais fácil acabar com esta tentativa de fazer de Harry o prato do dia.

FASE 5 - COPAN TEMPLE

Logo no começo dessa fase, destrua esse vaso para encontrar uma vida (mamata). Não durma no ponto, no momento em que o vaso explodir caia junto com ela, senão todo esse trabalho terá sido completamente inútil.

Use bumerangues e bombas para destruir as teias de aranha e descob-

rir as fases secretas espalhadas pela fase. Numa delas, você poderá jogar novamente a fase das sequências. Decore os botões e repita a combinação, conseguir uma vida a mais só dependerá da sua memória e rapidez. Se você errar a única coisa que pode acontecer, é um peso de uma tonelada cair na sua cabeça.

Cuidado com os pêndulos de fogo. Espere que eles fiquem no fundo da tela para passar com segurança se não você pode acabar com os fundilhos queimados.

Para passar por essa pedra, desça alguns degraus, espere que ela comece a subir a escada e então pule-a. Nesse instante saia correndo no maior gás e entre direto na saída.

FASE 6 - LAKAMUL RAINFOREST

Abaixando-se nesses troncos de árvores, você vai afundar e em seguida será lançado para cima, bem no estilo cama elástica. Fazendo isso, será bem mais fácil achar a saída dessa fase.

Acerte essa cobra quando ela ficar inconsciente, use-a como cipó. Mas não fique parado perto dela por muito tempo, senão ela acorda e será preciso gastar mais munição com esse réptil pentelho e ridículo.

FASE 7 - YAXCHILAN LAGOON

Cuidado para não virar esfiha ou pastel de vento,

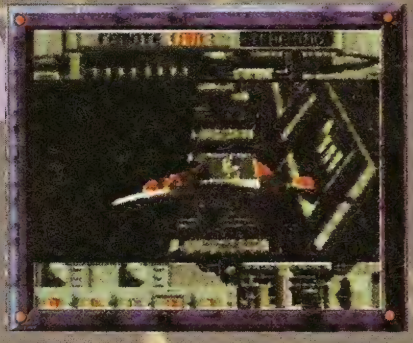
espere nesse local até que o réptil apareça na sua cara e siga em frente correndo senão...

Pausa para meditação. O resto é com você.

Sega CD

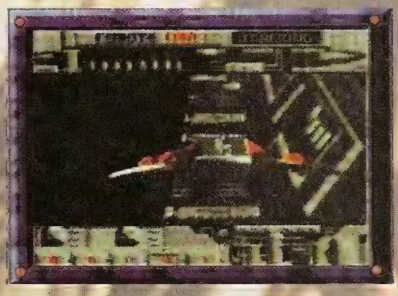
PERIGO DO FUTURO

Stephan King o gênio da literatura no gênero ficção e terror explode mais uma vez nas telas, não nas do cinema como estamos acostumados, e sim nas de vídeo games.



tenta salvar seus amigos Carla e Peter da criação computadorizada chamada Cyber Jobe.

Essa estranha criação criou inúmeros quebra-cabeças e sequências que vão testar suas habilidades e ver o quanto você está determinado a salvar seus amigos. Complete todas os códigos e liberte Carla e Peter das garras de Jobe. Esse não é um simples jogo de ação. Para detoná-lo, será preciso lógica e conhecimentos sobre quebra cabeças. Alguns quebra-cabeças são extremamente difíceis, enquanto outros são muito fáceis, mas se você tem uma mente afiada e reflexos rápidos, é um jogo perfeito.



Lawnmower Man é um clássico Virtual para o Sega CD. Você joga como Dr. Angelo, o criador desse terrível pesadelo, e

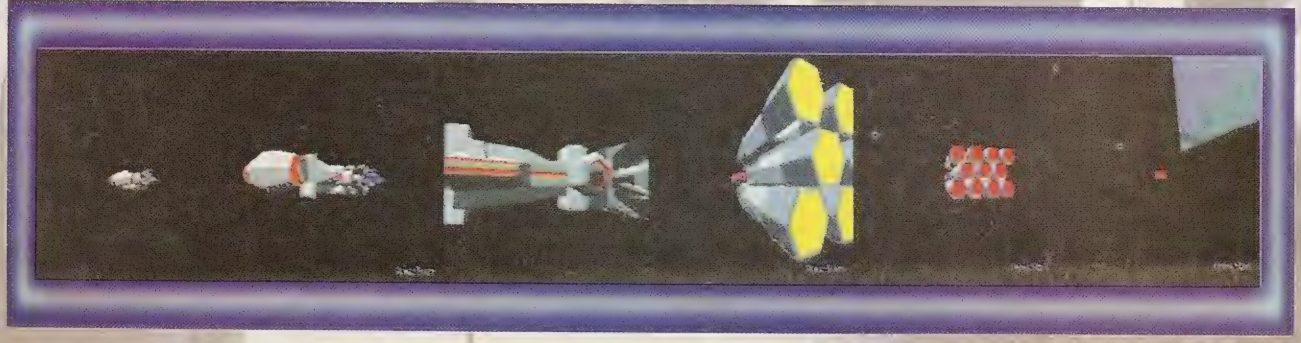
32X

STAR WARS

ARCADE

A luta contra o lado negro da Força chega para o Mega 32X. Luke Skywalker, Han Solo, e toda a gang da Aliança Rebelde têm pela frente uma missão praticamente impossível: Derrotar o Império e sua terrível arma secreta a

Estrela da Morte. Você terá nas mãos um jogo de grande sucesso nos arcades, com as mais incríveis batalhas dos X-Wing contra os caças imperiais comandados pelo seu inimigo, Darth Vader. Ao todo são 24 Megas somados com a tecnologia do 32X que trazem toda a qualidade do arcade para dentro de sua casa. Enquanto você ultrapassa os limites do hiper espaço, gráficos poligonais explodem de um lado para o outro da sua telinha, trazendo a mais realistica sensação de pilotagem. São oito níveis complexos e empolgantes, cada um com uma missão diferente. Cuidado para não ter vertigens e passar mal enquanto joga, pois este game não vem acompanhado de saquinho de vômito.



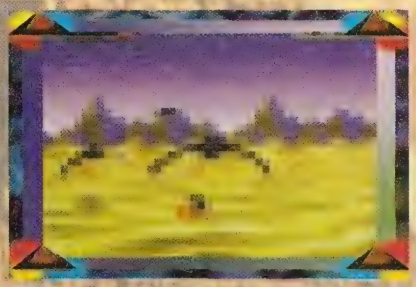
Game Gear

STAR GATE

Stargate para Game Gear é o novo game que traz para o portátil da Sega uma incrível história de ficção científica.

Tudo começa quando cientistas descobrem um mecanismo feito com material desconhecido e, com essa peça alienígena, conseguem abrir um portal para outra dimensão, usando para isso, uma complexa combinação de símbolos estelares.

Um grupo é enviado para explorar essa nova descoberta, e chegam num "local além do tempo e do espaço". Depois que eles acordam da viagem, eles dão de cara com outro mecanismo idêntico ao que ficou na Terra Natal dos aventureiros. Usá-lo seria a única maneira de voltar pra casa. Só tem um problema, eles não sabem o código secreto para retornar ao seu verdadeiro mundo. Mas logo as coisas se arranjam, não tendo mais nada para fazer, os exploradores se tornam amigos de um povo primitivo, originário do nosso planeta, que foi levado para esse estranho planetóide desértico pelo



Deus do Sol Ra, e depois de muita procura, com a ajuda dos novos amigos, finalmente descobrem a chave para escapar desse mundo antiquado. Voltando ao Ra, o mais poderoso dos Deuses Egípcios na verdade é um alienígena que, durante a época dos faraós, quando estava a beira da morte, possuiu um ser humano para continuar vivo. Ra vê você e seus amigos como ameaças, pois pensa que, com a tecnologia atual, os seres humanos poderiam derrotar todo o seu exército, lotado de Deuses Egípcios, e destruí-lo completamente. Para que isso não aconteça, seu planos é explodir a Terra enviando uma poderosa bomba nuclear através da passagem dimensional, e executar todos os exploradores antes que consigam retornar pelo portal e alertar as pessoas da Terra.

Seja mais esperto e acabe com ele primeiro salvando assim o futuro da humanidade e impedindo o confronto entre um alienígena e o homem.

Após termos lido uma média de 10 cartas por dia, percebemos que a maioria estava reclamando sobre a falta de uma seção de cartas. Esse problema acabou e está aí, só pra vocês, mas não culpem as nossas mães pela demora. As cartas dos leitores não são publicadas por inteiro porque aqui não é nenhuma lista telefônica. Se você quer se arriscar, e ter sua carta publicada mande sua carta para:

Revista Sega Mania

Rua do Paraíso, 513, conjunto 11 CEP - 04103-010 São Paulo-SP

Parecia loucura.
Eu vinha pela calçada e ao me deparar com uma banca de jornal, vi uma revista nova de games que falava só da Sega.
Não me contentei somente em vê-la, tive que comprá-la. Comprei e gostei muito, principalmente da promoção de piloto. Eu sempre quis ser piloto de uma revista. Tive então que acabar dois jogos em um dia e meio. Um abraço.

Leonardo F. da Silva
São Paulo - SP

É isso aí Leonardo, para todos que mandaram fitas, é só ter mais um pouco de paciência e em breve um de vocês será escolhido. Aguardem.

Sega Mania, parabéns pela excelente revista. Estou escrevendo pra promoção de piloto porque vocês ainda não têm uma seção de cartas. O problema é que eu não tenho console, e já faz algum tempo que peço pra minha mãe. Por isso não deu pra participar dessa maravilhosa promoção. Atenciosamente José Luis.

José Luis Soares dos Santos
São Paulo - SP

Valeu pelos elogios. Agora já temos uma seção de cartas, que vai mostrar as dúvidas, reclamações e sugestões dos leitores. Quanto a promoção, para ser piloto da revista, você precisa ter um Mega Drive disponível, mesmo que não seja o seu. Você poderia, por exemplo, jogar na casa de um amigo, ou então alugar numa locadora. Como você não mandou a fita, fica difícil de avaliar sua habilidade.

Comprei a edição Nº 1 em novembro de 94 e adorei as informações e tudo mais. Com relação ao mundo Sega, achei que as matérias ficaram muito interessantes. Os jogos de ação, RPG, e aventura do Mega Drive me atraem bastante, e as matérias dessa revista falam de todos esses games. Queria saber se é possível fazer assinatura dessa revista incrível e que fosse criada uma seção de cartas.

Marcelo L. Araújo
Brasília - DF

Agradecemos os elogios. Como nós já citamos nas cartas anteriores, ainda não é possível fazer assinatura dessa revista. Quem sabe daqui a alguns meses... Quanto à seção de cartas, tudo resolvido. Agora o leitor tem vez.

PROMOÇÃO HIPER-ESPECIAL!!!

SEGA TRASH

Caros leitores,

As cartas da revista Nº 2 serão publicadas na Sega Mania Nº 4.

Por isso fiquem tranquilos pois a promoção continua valendo. Relembrando, essa nova seção vai contar com as piores coisas que se pode encontrar numa revista de games. Na Sega Trash vai ter sempre uma promoção bem diferente para os leitores e dessa vez resolvemos fazer uma bem suja. O leitor que possuir uma foto bem legal que misture games com zona pura e envia-lá para nós irá ganhar um quit da Sega Mania. Se você não tem idéia do que seja uma zona, preste atenção nesses exemplos, o seu quarto numa manhã de sábado, uma reunião com a turma, e assim por diante.É só caprichar na zona e ter sua foto e seu nome publicados na Sega Trash.

STAR TREK

HERÓI ESPECIAL
Nº 1

R$ 2,95

SAMPA ACME

A SAGA DE *JORNADA NAS ESTRELAS* CONTINUA!

- Tudo sobre o novo filme
- Conheça a tripulação do novo seriado, *Star Trek: Voyager*
- Guia do universo trekker
- E uma entrevista com William Shatner, o [illegible] Kirk!

SHINI TOTAL

[illegible]des
[illegible]s de
[illegible]a
[illegible]sia
[illegible]éiam
[illegible]a
MEC[illegible]

CIAN -844 1130

COMPRE HQ. E RPG SEM SAIR DE CASA

A *COMIX* lhe oferece a oportunidade de adquirir os lançamentos em RPG e HQ .

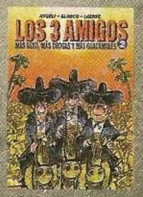
Cod.	Título	Preço(R$)
01.	Gurps Supers (necessário ter o básico)	27.60
02.	Gurps Básico-livro	26.00
03.	Gurps Básico-pacote	30.00
04.	Gurps Cyberpunk (munda)	21.60
05.	Gurps Fantasy (munda)	21.60
06.	Gups Magia (complemento)	21.60
07.	Gurps Viagem no Tempo (complemento)	21.60

Editora Best News (albuns de luxo)

08.	Calvin-vol I	14.00
09.	Calvin-vol II	14.00
10.	Progresso Científico deu Tilt-vol I	14.00
11.	Progresso Científico deu Tilt-vol II	14.00

Editora Ensaio (albuns de luxo)

12.	Los 3 Amigos I	10.00
13.	Los 3 Amigos II	10.00
14.	Ken Parker (Berardi&Milazzo)	18.00
15.	Piratas do Tietê- Barbaridades (Laerte)	16.00



16.	Vampire A Máscara (luxuosa edição encadernada em papel couchet)	36.00

Dados - conjunto com 6 Dados (4D,6,8,10.12e20)

17.	fosco	4.50
18.	acrílico	6.50

APROVEITE E MANDE JÁ O SEU PEDIDO!!!

Envie especificações em carta, contendo título ou código e quantidade deseja-
da. Mande junto, cheque nominal à COMIX BOOK SHOP, no valor total
seu pedido acrescido de R$ 2.50 para despesas com postagem e manu-
(valores serão mantidos até o próximo anúncio) ou ligue para (011) 883-25
COMIX BOOK SHOP Al. Lorena,1771- Jardins, CEP 01424 002-São Paul